

# PLANIFICACIÓN DE PROYECTO WEB II

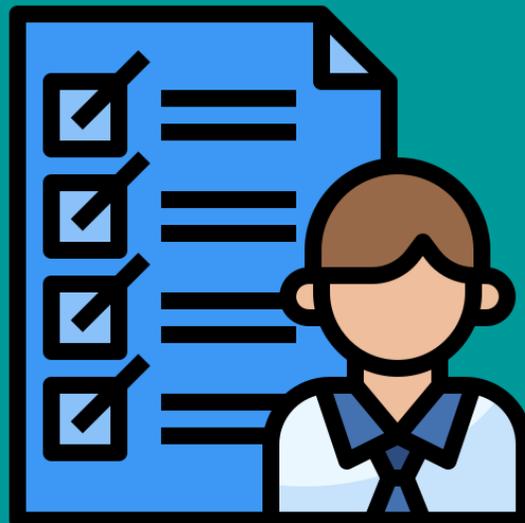
**Nombre de los integrantes:** Martínez  
Rosales Danna Yunuen 179996

Reyes Fraga Juan Diego 182733

**Nombre del docente:** Hernández Martín  
ez Imelda Deyanira

**Carrera:** Ingeniería en Tecnologías de la  
Información

**Semestre:** 4



## **Definición de objetivos**

- **Optimización de la Gestión:** Mejorar la eficiencia en la asignación de sesiones de capacitación, cumpliendo con las restricciones y disponibilidad de los capacitadores.
- **Maximización de Sesiones:** Incrementar el número total de sesiones de capacitación ofrecidas semanalmente, considerando las solicitudes de los clientes y la disponibilidad de los capacitadores.
- **Interacción Cliente-Fácil:** Facilitar a las empresas clientes la solicitud de sesiones de capacitación y la elección de capacitadores, mejorando la experiencia del usuario.
- **Automatización Administrativa:** Agilizar la generación de facturas para clientes y los pagos mensuales para capacitadores, optimizando los procesos administrativos
- **Centralización de la Información:** Centralizar la información de capacitadores, clientes, cursos y sesiones para un acceso fácil y seguimiento efectivo.
- **Aumento de Productividad:** Mejorar la productividad del equipo mediante herramientas eficientes para programación, gestión de clientes y análisis de datos.
- **Cumplimiento Legal y Financiero:** Garantizar el cumplimiento de requisitos legales y financieros, como la emisión de facturas y el seguimiento de pagos.
- **Mejora Continua del Servicio:** Establecer una base para la mejora continua del servicio mediante la retroalimentación y análisis de datos de uso del sitio web.

# **Equipo de trabajo**

## **Recursos técnicos**

- Herramientas: Computadora con editor de texto (por ejemplo, Visual Studio Code), navegador web, Adobe Photoshop y Dreamweaver.
- Lenguajes: HTML, CSS, JavaScript, PHP.
- Tecnologías: MySQL para la base de datos.
- Software adicional: XAMPP para el entorno de desarrollo local y para visualizar la interfaz en el navegador.

## **Plan de trabajo (cronograma)**

### **Semana 1:**

- Boceto de la interfaz de usuario y selección de paleta de colores utilizando Adobe Photoshop y Dreamweaver.

### **Semanas 2-4:**

- Desarrollo del backend de la aplicación utilizando PHP y MySQL, con XAMPP como servidor web local.
- Implementación de la base de datos según el diseño previamente establecido.
- Desarrollo del frontend de la aplicación utilizando HTML, CSS y JavaScript.
- Integración de componentes frontend y backend.

### **Semana 5:**

- Realización de pruebas unitarias y de integración utilizando herramientas de desarrollo web.
- Identificación y corrección de errores.
- Optimización del rendimiento de la aplicación.

**Semana final:**

- Documentación del código y del proceso de desarrollo.
- Despliegue de la aplicación en un entorno de producción.
- Capacitación para el equipo de la empresa capacitadora en el uso de la aplicación.
- Monitoreo del funcionamiento de la aplicación y atención de posibles incidencias.